

附件 2

BIM 技术在基础建模中的应用 大赛作品要求与成果提交要求

一、作品要求

1. 建筑 BIM 模型要求

- (1) BIM 建模软件不限，能完整体现出作品
- (2) BIM 建模总面积不低于 1000 平方米
- (3) 模型完整、美观、层次感强
- (4) 轴网、标高体系准确、布局清晰合理
- (5) 构件命名系统有规则
- (6) 构件绘制科学规范，反应建筑或土建真实情况
- (7) 构件属性信息完整正确，既能详尽表达设计信息又能满足施工使用要求

工使用要求

2. 其他模型

此次竞赛不限于建筑模型，可以是桥梁、隧道等交通类型模型，模型建模软件不限，但要能标准规范展现作品的完整性、精度和规范性。

3. PPT 提交要求

- (1) 逻辑正确、清晰
- (2) 内容完整、准确
- (3) PPT 设计美观程度

二、成果提交要求

作品分两个阶段：

1. 第一阶段：初审阶段提交作品要求

①BIM 建筑模型源文件，②建模所用工程项目图纸，③能展示模型的三维图片或者视频。

2. 第二阶段：决赛阶段提交要求

主要提交 ppt（或者录制能完全展示作品的视频），要求 PPT（或者视频）能完整展现出作品的建模过程、创新性和作品应用价值等。

三、评审要求

此次竞赛主要分为初审和决赛阶段。

初审主要针对模型进行评审，占总分 60%。

决赛阶段：主要提交 PPT(或视频)且进行现场答辩，占总分 40%，

总成绩=初赛（初审）60%+决赛 40%。